

CHAPITRE 9

Produit

Hugo SALOU MPI*

Dernière mise à jour le 14 décembre 2022

PREMIÈRE PARTIE

COURS

1 QU'EST-CE QU'UN PRODUIT SCALAIRE ?

DÉFINITION 1:

Soient E un \mathbb{R} -espace vectoriel et $\varphi : E \times E \rightarrow \mathbb{R}$ une application. On dit que φ est une forme

- *bilinéaire* si $\forall (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) \in E^3, \forall (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2, \begin{cases} \varphi(\alpha\vec{x} + \beta\vec{y}, \vec{z}) = \alpha\varphi(\vec{x}, \vec{z}) + \beta\varphi(\vec{y}, \vec{z}) \\ \varphi(\vec{x}, \alpha\vec{y} + \beta\vec{z}) = \alpha\varphi(\vec{x}, \vec{y}) + \beta\varphi(\vec{x}, \vec{z}) \end{cases}$
- *symétrique* si $\forall (\vec{x}, \vec{y}) \in E^2, \varphi(\vec{x}, \vec{y}) = \varphi(\vec{y}, \vec{x})$,
- *définie* si $\forall \vec{x} \in E, \varphi(\vec{x}, \vec{x}) = 0 \implies \vec{x} = \vec{0}$,
- *positive* si $\forall \vec{x} \in E, \varphi(\vec{x}, \vec{x}) \geq 0$.

DÉFINITION 2:

Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel. Si $\varphi : E^2 \rightarrow \mathbb{R}$ une forme bilinéaire symétrique définie positive, alors

- on dit que φ est un *produit scalaire*. Le produit scalaire $\varphi(\vec{x}, \vec{y})$ de deux vecteurs \vec{x} et $\vec{y} \in E$ est aussi noté $\langle \vec{x} | \vec{y} \rangle, \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle, (\vec{x} | \vec{y})$ ou $\vec{x} \cdot \vec{y}$.
- le carré scalaire $\varphi(\vec{x}, \vec{x}) = \langle \vec{x} | \vec{x} \rangle$ étant positif, on appelle le réel

$$\|\vec{x}\|_2 = \|\vec{x}\| = \sqrt{\langle \vec{x} | \vec{x} \rangle}$$

norme (associée à ce produit scalaire) du vecteur \vec{x} .

En TD, il est, en général, plus efficace de le montrer dans l'ordre suivant :

$$\text{symétrie} \longrightarrow \text{bilinéaire} \longrightarrow \text{positive} \longrightarrow \text{définie}.$$

EXEMPLE 3: 1. L'espace vectoriel \mathbb{R}^n est un espace euclidien¹ avec le produit scalaire : si $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ et $\vec{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$, alors

$$\langle \vec{x} | \vec{y} \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n = \sum_{i=1}^n x_i y_i.$$

2. L'espace vectoriel $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ est un espace euclidien avec le produit scalaire : pour $A = (a_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2}$ et $B = (b_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2}$,

$$\langle A | B \rangle = \sum_{\substack{i \in \llbracket 1, n \rrbracket \\ j \in \llbracket 1, n \rrbracket}} a_{i,j} b_{i,j} = \text{tr}(A^\top \cdot B).$$

En effet, soit $C = A^\top \cdot B$, alors

$$\begin{aligned} (C)_{i,j} &= \sum_{k=1}^n (A^\top)_{i,k} \times (B)_{k,j} \\ &= \sum_{k=1}^n (A)_{k,i} \times (B)_{k,j} \end{aligned}$$

et donc

$$\langle A | B \rangle = \text{tr}(C) = \sum_{i=1}^n (C)_{i,i} = \sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^n (A)_{k,i} \times (B)_{k,i}.$$

Montrons qu'il s'agit bien d'un produit scalaire.

1. *i.e.* un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension finie muni d'un produit scalaire.

1^{ÈRE} MÉTHODE Il s'agit de la même formule que pour l'espace vectoriel \mathbb{R}^n .

2^{NDE} MÉTHODE SYMÉTRIQUE $\langle A | B \rangle = \text{tr}(A^T \cdot B) = \text{tr}((A^T \cdot B)^T) = \text{tr}(B^T \cdot A) = \langle B | A \rangle$.

BILINÉAIRE Le produit matriciel est linéaire, et la trace est linéaire, d'où $\langle \cdot | \cdot \rangle$ est bilinéaire.

POSITIVE $\langle A | A \rangle = \sum_{p,q} ((A)_{p,q})^2 \geq 0$.

DÉFINIE On suppose $\langle A | A \rangle = 0$, alors $\forall p, q, ((A)_{p,q})^2 = 0$, et donc $\forall p, q, (A)_{p,q} = 0$, d'où $A = 0_{\mathcal{M}_n(\mathbb{R})}$.

3. L'espace vectoriel $\mathcal{C}([a, b])$ des fonctions continue sur un segment $[a, b]$ est un espace préhilbertien² avec le produit scalaire

$$\langle f | g \rangle = \int_a^b f(t) g(t) dt.$$

En effet,

SYMÉTRIQUE $\forall f, g \in \mathcal{C}([a, b]), \langle f | g \rangle = \int_a^b f(t) g(t) dt = \int_a^b g(t) f(t) dt = \langle f | g \rangle$.

BILINÉAIRE $\forall (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2, \forall (f_1, f_2, g) \in \mathcal{C}([a, b])^3$,

$$\begin{aligned} \langle \alpha_1 f_1 + \alpha_2 f_2 | g \rangle &= \int_a^b (\alpha_1 f_1(t) + \alpha_2 f_2(t)) g(t) dt \\ &= \alpha_1 \int_a^b f_1(t) g(t) dt + \alpha_2 \int_a^b f_2(t) g(t) dt \\ &= \alpha_1 \langle f_1 | g \rangle + \alpha_2 \langle f_2 | g \rangle \end{aligned}$$

Ainsi $\langle \cdot | \cdot \rangle$ est linéaire à gauche, donc par symétrie, ce produit scalaire est bilinéaire.

POSITIVE $\forall f \in \mathcal{C}([a, b]), \int_a^b f^2(t) dt \geq 0$.

DÉFINIE On suppose que $\langle f | f \rangle = \int_a^b f^2(t) dt = 0$, avec $f \in \mathcal{C}([a, b])$. Or, la fonction $f^2 : t \mapsto f^2(t)$ ne change pas de signe et elle est continue. On en déduit que $f = 0_{\mathcal{C}([a, b])}$.

EXERCICE 4:

Soit $L_2(I)$ l'ensemble des fonctions f continues par morceaux et de carré intégrable sur I , où I est un intervalle, c'est à dire : l'intégrale $\int_I f^2(t) dt$ converge. Montrer que

- le produit de deux fonctions de carré intégrable est intégrable;
- l'ensemble $L_2(I)$ est un espace vectoriel;
- l'ensemble $L_2(I) \cap \mathcal{C}(I)$ des fonctions continues de carré intégrable sur I est aussi un espace vectoriel;
- l'application $\langle f | g \rangle = \int_I f(t) g(t) dt$ est défini pour tout couple $(f, g) \in L_2(I)^2$, et que c'est un produit scalaire sur $L_2(I) \cap \mathcal{C}(I)$ mais pas sur $L_2(I)$.

1. Soient $f \in L_2(I)$ et $g \in L_2(I)$, alors les intégrales $\int_I f^2(t) dt$ et $\int_I g^2(t) dt$ convergent. Or,

$$\forall t \in I, \quad (|f(t)| - |g(t)|)^2 = f^2(t) + g^2(t) - 2|f(t) \times g(t)| \geq 0.$$

D'où, $f^2(t) + g^2(t) \geq 2|f(t) \times g(t)| \geq 0$. Or, les intégrales $\int_I f^2(t) dt$ et $\int_I g^2(t) dt$ convergent. D'où l'intégrale $\int_I (f^2(t) + g^2(t)) dt$. On en déduit donc que l'intégrale $\int_I f(t) \times g(t) dt$ converge, i.e. $f \times g \in L_2(I)$.

2. Il "suffit" de montrer que $L_2(I)$ est un sous-espace vectoriel $\text{Cpm}(I)$ des fonctions continues par morceaux sur I , i.e. la fonction nulle $0_{\text{Cpm}(I)} \in L_2(I)$ et que $L_2(I)$ est stable par combinaison linéaire. L'intégrale $\int_I 0^2 dt$ converge, donc la fonction nulle est bien de carré intégrable. Et, pour $t \in I, (\alpha f(t) + \beta g(t))^2 = \alpha^2 f^2(t) + \beta^2 g^2(t) + 2\alpha\beta f(t) g(t)$; or, $f \in L_2(I)$, donc l'intégrale $\int_I f^2(t) dt$ converge, et de même, l'intégrale $\int_I g^2(t) dt$ converge. De plus, d'après la question précédente, l'intégrale $\int_I f(t) \times g(t) dt$ converge. On en déduit que l'intégrale $\int_I (\alpha f + \beta g)^2 dt$ converge, i.e. $\alpha f + \beta g \in L_2(I)$.

2. i.e. un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension potentiellement infinie muni d'un produit scalaire.

3. L'intersection de deux sous-espaces vectoriels est un sous-espace vectoriel. Or, $L_2(I)$ est un *sev* de $Cpm(I)$, et $\mathcal{C}(I)$ est un *sev* de $Cpm(I)$. D'où $L_2(I) \cap \mathcal{C}(I)$ est un *sev* de $Cpm(I)$. On en déduit que $L_2(I) \cap \mathcal{C}(I)$ est un espace vectoriel.

4. — Soit $a \in I$. On pose la fonction continue par morceaux

$$\varphi : I \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$x \longmapsto \begin{cases} 0 & \text{si } x \neq a \\ 1 & \text{si } x = a. \end{cases}$$

On a bien $\varphi \in L_2(I)$, et $\int_I \varphi^2(t) dt = 0$ alors que $\varphi \neq 0$ car $\varphi(a) \neq 0$. Ainsi, l'application $\langle \cdot | \cdot \rangle$ n'est pas définie, ce n'est donc pas un produit scalaire.

— Par linéarité de l'intégrale, l'application $\langle \cdot | \cdot \rangle$ est bilinéaire. Par commutativité de la multiplication de réels, elle est symétrique. Par croissance de l'intégrale, elle est aussi positive. Finalement, si $f \in L_2(I) \cap \mathcal{C}(I)$, et que $\int_I f^2(t) dt = 0$ alors $f = 0$ car f^2 est continue et ne change pas de signe.

REMARQUE ("Secret"):

On dit que $f \in L_1(I)$ si, et seulement si l'intégrale $\int_I |f(t)| dt$ converge.

EXERCICE 5:

Soit $n \in \mathbb{N}$.

1. Montrer que les applications

$$\varphi(P, Q) = \int_{-1}^1 P(t) Q(t) dt \quad \text{et} \quad \psi(P, Q) = \sum_{k=0}^n P(k) Q(k)$$

sont deux produits scalaires sur l'espace vectoriel $\mathbb{R}_n[X]$, et écrire la norme associée à chaque produit scalaire.

2. Montrer que φ est encore un produit scalaire sur l'espace vectoriel $\mathbb{R}[X]$ mais que ψ ne l'est plus.

1. On a $E = \mathbb{R}_n[X] \subset \mathcal{C}([-1, 1])$. Or, φ est déjà un produit scalaire donc c'est encore un produit scalaire sur le sous-espace vectoriel $\mathbb{R}_n[X]$. Sinon, on remonte les conditions pour que φ soit un produit scalaire. On voit clairement que φ est bilinéaire (par linéarité de l'intégrale), symétrique (par commutativité du produit), et positive (par croissance de l'intégrale). Montrons que l'application φ est définie : si $\langle P | P \rangle = 0$, alors $\int_{-1}^1 P^2(t) dt = 0$; ainsi, la fonction $[-1, 1] \rightarrow \mathbb{R}, t \mapsto P^2(t)$ est nulle car P^2 est continue et ne change pas de signe. On en déduit que le polynôme P a une infinité de racines, c'est donc le polynôme nul.

On voit clairement que l'application ψ est bilinéaire (par linéarité de la somme), symétrique (par commutativité du produit), positive (par croissance de la somme). Montrons que la fonction ψ est définie : soit $P \in \mathbb{R}_n[X]$ tel que $\psi(P, P) = 0$, alors $\sum_{k=0}^n P^2(k) = 0$, d'où $\forall k \in \llbracket 0, n \rrbracket, P(k) = 0$, le polynôme P a donc au moins $n + 1$ racines. Or, comme P pour degré au plus n , on en déduit que P est le polynôme nul. La fonction ψ est donc un produit scalaire.

La norme associée au produit scalaire φ est

$$\| \cdot \|_{\varphi} : P \mapsto \|P\|_{\varphi} = \sqrt{\int_{-1}^1 P^2(t) dt}.$$

Et, la norme associée au produit scalaire ψ est

$$\| \cdot \|_{\psi} : P \mapsto \|P\|_{\psi} = \sqrt{\sum_{k=0}^n P^2(k)}.$$

2. On a $\mathbb{R}[X] \subset \mathcal{C}([-1, 1])$, le produit scalaire φ en est toujours un sur l'espace vectoriel $\mathbb{R}[X]$. Mais, ψ n'est plus un produit scalaire sur $\mathbb{R}[X]$. En effet, on considère le polynôme $P(X) = X \cdot (X - 1) \cdots (X - n) \neq 0$ de $\mathbb{R}_n[X]$, et $\psi(P, P) = \sum_{k=0}^n P^2(k) = \sum_{k=0}^n 0 = 0$.

2 (IN)ÉGALITÉS

THÉORÈME 6 (Inégalité de CAUCHY-SCHWARZ):

Soit $\langle \cdot | \cdot \rangle$ un produit scalaire sur un espace vectoriel E . Alors,

$$\forall (\vec{x}, \vec{y}) \in E^2, \quad |\langle \vec{x} | \vec{y} \rangle| \leq \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|.$$

Et, il y a égalité si et seulement si les vecteurs \vec{x} et \vec{y} sont colinéaires.

L'inégalité ci-dessous est toujours vrai si l'on n'a pas un produit scalaire mais une application bilinéaire, symétrique et positive (i.e. on n'utilise pas le caractère défini de l'application). MAIS, le cas de l'égalité n'est pas toujours vrai si l'application n'est pas définie.

DÉMONSTRATION:

On suppose $\vec{y} \neq \vec{0}$. En effet, si $\vec{x} = \vec{0}$, l'inégalité est clairement vérifiée. Posons la fonction f définie comme

$$\begin{aligned} f : \mathbb{R} &\longrightarrow \mathbb{R} \\ \lambda &\longmapsto \langle \vec{x} + \lambda \vec{y} | \vec{x} + \lambda \vec{y} \rangle \end{aligned}$$

Par bilinéarité, on a

$$\forall \lambda \in \mathbb{R}, \quad f(\lambda) = \lambda^2 \langle \vec{y} | \vec{y} \rangle + \lambda (\langle \vec{x} | \vec{y} \rangle + \langle \vec{y} | \vec{x} \rangle) + \langle \vec{x} | \vec{x} \rangle.$$

Et, par symétrie, on en déduit que

$$\forall \lambda \in \mathbb{R}, \quad f(\lambda) = \lambda^2 \langle \vec{y} | \vec{y} \rangle + 2\lambda \langle \vec{x} | \vec{y} \rangle + \langle \vec{x} | \vec{x} \rangle,$$

qui est un polynôme de degré 2 (car $\langle \vec{y} | \vec{y} \rangle \neq 0$) Or, pour $\lambda \in \mathbb{R}$, on a $f(\lambda) \geq 0$ par positivité du produit scalaire. Donc le discriminant du polynôme $f(\lambda)$ en λ est négatif ou nul (pour ne pas que $f(\lambda)$ ne change de signe). Or, le discriminant Δ est

$$\Delta = (2 \langle \vec{x} | \vec{y} \rangle)^2 - 4 \cdot \|\vec{x}\|^2 \cdot \|\vec{y}\|^2 \leq 0.$$

“ \Leftarrow ” Si \vec{x} et \vec{y} sont colinéaires, alors il existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que $\vec{y} = \lambda \vec{x}$ ou $\vec{x} = \lambda \vec{y}$. Quite à utiliser le caractère symétrique du produit scalaire, on suppose, sans perdre de généralités, que $\vec{x} = \lambda \vec{y}$. On a donc $\langle \vec{x} | \vec{y} \rangle = \langle \vec{x} | \lambda \vec{y} \rangle = \lambda \cdot \|\vec{x}\|^2$. Et, $\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| = \|\vec{x}\| \cdot \|\lambda \vec{x}\| = \|\vec{x}\| \cdot |\lambda| \cdot \|\vec{x}\|$, d'où l'égalité.

“ \Rightarrow ” On suppose $|\langle \vec{x} | \vec{y} \rangle| = \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|$. Alors, $\Delta = 0$ et donc il existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que $f(\lambda) = 0$, i.e. $\langle \vec{x} + \lambda \vec{y} | \vec{x} + \lambda \vec{y} \rangle = 0$. Ainsi, par le caractère défini du produit scalaire, alors $\vec{x} + \lambda \vec{y} = \vec{0}$, i.e. \vec{x} et \vec{y} sont colinéaires.

EXEMPLE 7: 1. On munit \mathbb{R}^n de son produit scalaire canonique :

$$\langle \vec{x} | \vec{y} \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i.$$

Ainsi, par inégalité de CAUCHY-SCHWARZ ($|\langle \vec{x} | \vec{y} \rangle| \leq \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|$),

$$\left| \sum_{i=1}^n x_i y_i \right| \leq \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} \cdot \sqrt{\sum_{i=1}^n y_i^2}.$$

Mieux, en appliquant l'inégalité de CAUCHY-SCHWARZ aux vecteurs $(|x_1|, \dots, |x_n|)$ et $(|y_1|, \dots, |y_n|)$, on a donc

$$\left| \sum_{i=1}^n x_i y_i \right| \leq \sum_{i=1}^n |x_i y_i| \leq \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} \cdot \sqrt{\sum_{i=1}^n y_i^2}.$$

2. On munit $\mathcal{C}([a, b])$ de son produit scalaire canonique $\langle f | g \rangle = \int_a^b f(t) g(t) dt$. Ainsi,

$$\left| \int_a^b f(t) g(t) dt \right| \leq \int_a^b |f(t) g(t)| dt \leq \sqrt{\int_a^b f^2(t) dt} \cdot \sqrt{\int_a^b g^2(t) dt}$$

en appliquant CAUCHY-SCHWARZ aux fonctions f et g , puis aux fonctions $|f|$ et $|g|$.

3. On munit l'espace vectoriel $L_2(I)$ de la fonction ("pseudo-produit scalaire") $\langle f | g \rangle = \int_I f(t) g(t) dt$. Cette formule vérifie les hypothèses de bilinéarité, de symétrie et de positivité. Et, avec ces hypothèses, l'inégalité de CAUCHY-SCHWARZ :

$$\left| \int_a^b f(t) g(t) dt \right| \leq \int_a^b |f(t) g(t)| dt \leq \sqrt{\int_a^b f^2(t) dt} \cdot \sqrt{\int_a^b g^2(t) dt}.$$

COROLLAIRE 8:

Soit $\langle \cdot | \cdot \rangle$ un produit scalaire sur un \mathbb{R} -espace vectoriel E . La norme

$$\begin{aligned} \|\cdot\| : E &\longrightarrow \mathbb{R}^+ \\ x &\longmapsto \sqrt{\langle x | x \rangle} \end{aligned}$$

vérifie

1. $\forall x \in E$, si $\|x\| = 0$, alors $x = 0$;
2. $\forall x \in E, \forall \lambda \in \mathbb{R}$, on a $\|\lambda \cdot x\| = |\lambda| \cdot \|x\|$;
3. $\forall (x, y) \in E^2$, on a $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$. (inégalité triangulaire)

COROLLAIRE 9:

Si x et y sont deux vecteurs non nuls, alors il existe un unique $\theta \in [0, \pi]$ tel que

$$\langle x | y \rangle = \|x\| \|y\| \cos \theta.$$

On appelle θ l'écart angulaire des deux vecteurs. Également,

$$x \text{ et } y \text{ sont colinéaires} \iff \theta = 0 \text{ ou } \theta = \pi.$$

REMARQUE 10:

On munit un espace vectoriel E d'un produit scalaire $\langle \cdot | \cdot \rangle$, et on calcule

$$\begin{cases} \|\mathbf{x} + \mathbf{y}\|^2 = \langle \mathbf{x} + \mathbf{y} | \mathbf{x} + \mathbf{y} \rangle = \|\mathbf{x}\|^2 + 2 \langle \mathbf{x} | \mathbf{y} \rangle + \|\mathbf{y}\|^2 \\ \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|^2 = \langle \mathbf{x} - \mathbf{y} | \mathbf{x} - \mathbf{y} \rangle = \|\mathbf{x}\|^2 - 2 \langle \mathbf{x} | \mathbf{y} \rangle + \|\mathbf{y}\|^2. \end{cases}$$

Par somme et produit, il en résulte l'égalité

$$2\|\mathbf{x}\|^2 + 2\|\mathbf{y}\|^2 = \|\mathbf{x} + \mathbf{y}\|^2 + \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|^2.$$

Et, en isolant les termes du premier système, on trouve

$$\begin{cases} 2 \langle \mathbf{x} | \mathbf{y} \rangle = \|\mathbf{x} + \mathbf{y}\|^2 - \|\mathbf{x}\|^2 - \|\mathbf{y}\|^2 \\ 2 \langle \mathbf{x} | \mathbf{y} \rangle = \|\mathbf{x}\|^2 + \|\mathbf{y}\|^2 - \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|^2 \end{cases}.$$

Par somme, on trouve aussi

$$4 \langle \mathbf{x} | \mathbf{y} \rangle = \|\mathbf{x} + \mathbf{y}\|^2 - \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|^2.$$

3 ORTHOGONALITÉ

DÉFINITION 11:

\emptyset

EXEMPLE 12:

On munit l'espace vectoriel $E = C([-1, 1])$ de son produit scalaire canonique.

1. Montrons que les fonctions $u : x \mapsto 1 + x^2$ et $v : x \mapsto 2 - 5x^2$ sont orthogonales (i.e. $u \perp v$) :

$$\langle u | v \rangle = \int_{-1}^1 (1 + x^2)(2 - 5x^2) dx = 0$$

en développant l'intégrande.

2. Montrons que les sous-espaces vectoriel \mathcal{P} des fonctions paires et \mathcal{I} des fonctions impaires sont orthogonales (i.e. $\mathcal{P} \perp \mathcal{I}$). Soit $f \in \mathcal{P}$ et $g \in \mathcal{I}$.

$$\begin{aligned} \langle f | g \rangle &= \int_{-1}^1 f(t) g(t) dt \\ &= \int_1^{-1} f(-u) g(-u) - du \text{ avec le } cdv \text{ } u = -t \text{ qui est } C^1 \\ &= \int_{-1}^1 f(u) \cdot (-g(u)) du \\ &= 0. \end{aligned}$$

PROPOSITION 13:

Si n vecteurs v_1, \dots, v_n sont orthogonaux deux à deux³, alors

$$\left\| \sum_{i=1}^n v_i \right\|^2 = \sum_{i=1}^n \|v_i\|^2.$$

DÉMONSTRATION:

Par définition,

$$\begin{aligned} \left\| \sum_{i=1}^n \vec{v}_i \right\|^2 &= \left\langle \sum_{i=1}^n \vec{v}_i \mid \sum_{j=1}^n \vec{v}_j \right\rangle \\ &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \langle \vec{v}_i \mid \vec{v}_j \rangle \text{ par bilinéarité} \\ &= \sum_{(i,j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2} \langle \vec{v}_i \mid \vec{v}_j \rangle \\ &= \sum_{(i,j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2} \delta_{i,j} \langle \vec{v}_i \mid \vec{v}_j \rangle \\ &= \sum_{i=1}^n \langle \vec{v}_i \mid \vec{v}_i \rangle \\ &= \sum_{i=1}^n \|\vec{v}_i\|^2 \end{aligned}$$

REMARQUE 14: 1. On a, POUR DEUX VECTEURS u et v

$$u \perp v \iff \|u + v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2.$$

2. Mais, ce résultat est FAUX en général pour plus de deux vecteurs. Contre-exemple : soit $\vec{u} \in E$ un vecteur non nul d'un espace vectoriel E ; on pose $\vec{v} = \vec{w} = -2\vec{u}$. D'une part, $\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{w}\|^2 = (1 + 4 + 4)\|\vec{u}\|^2 = 9\|\vec{u}\|^2$. D'autre part $\|\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}\|^2 = \|-3\vec{u}\|^2 = 9\|\vec{u}\|^2$. Mais, \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} sont colinéaires.

PROPOSITION 15:

Si n vecteurs non nuls sont orthogonaux deux à deux, alors ils sont linéairement indépendants. Autrement dit, une famille orthogonale de vecteurs non nuls est libre.

DÉMONSTRATION:

Soit (v_1, \dots, v_n) une famille de vecteurs non nuls, orthogonaux deux à deux. On suppose que $\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n = \vec{0}$. D'où,

$$0 = \langle \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n \mid v_1 \rangle = \alpha_1 \langle v_1 \mid v_1 \rangle.$$

3. i.e. $\forall i \neq j, v_i \perp v_j$

Or, $\langle \vec{v}_1 | \vec{v}_1 \rangle \neq 0$ car $\vec{v}_1 \neq \vec{0}$, donc $\alpha_1 = 0$. De même pour $\vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n$. On en déduit que $\alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0$, la famille est donc libre.

DÉFINITION 16:

Soit A un sous-espace vectoriel d'un espace préhilbertien E . L'ensemble des vecteurs orthogonaux à A est appelé l'orthogonal de A et est noté A^\perp :

$$A^\perp = \{\vec{x} \in E \mid \vec{x} \perp A\} = \{\vec{x} \in E \mid \forall \vec{y} \in A, \vec{x} \perp \vec{y}\}.$$

EXERCICE 17:

1. Montrer que $\{0_E\}^\perp = E$ et que $E^\perp = \{0_E\}$.
2. Soit l'espace vectoriel \mathbb{R}^3 muni du produit scalaire canonique. Soit $\vec{u} = (1, 2, 3)$. Déterminer une base de $\text{Vect}(\vec{u})^\perp$.
3. Soit le produit scalaire $\langle P | Q \rangle = \int_{-1}^1 P(t) Q(t) dt$ sur l'espace vectoriel $E = \mathbb{R}_2[X]$. Soit le polynôme $U = 1 + X^2$. Déterminer une base de $(\text{Vect } U)^\perp$.

- 1.
2. Soit $\vec{x} = (a, b, c) \in \mathbb{R}^3$.

$$\begin{aligned} \vec{x} \in (\text{Vect } u)^\perp &\iff \vec{x} \perp \text{Vect}(\vec{u}) \\ &\iff \forall \vec{y} \in \text{Vect}(\vec{u}), \vec{x} \perp \vec{y} \\ &\iff \vec{x} \perp \vec{u} \\ &\iff 1a + 2b + 3c = 0 \\ &\iff a = -2b - 3c \\ &\iff \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2b - 3c \\ b \\ c \end{pmatrix} = b \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Donc $(\text{Vect } \vec{u})^\perp = \text{Vect}(\vec{v}, \vec{w})$ où $\vec{v} = (-2, 1, 0)$ et $\vec{w} = (-3, 0, 1)$.

3. Soit $P = a + bX + cX^2 \in \mathbb{R}_2[X]$.

$$\begin{aligned} P \in (\text{Vect } U)^\perp &\iff P \perp \text{Vect}(U) \\ &\iff \forall Q \in \text{Vect}(U), P \perp Q \\ &\iff P \perp U \\ &\iff \langle a + bX + cX^2 \mid 1 + X^2 \rangle = 0 \\ &\iff \int_{-1}^1 (a + bt + ct^2)(1 + t^2) dt = 0 \\ &\iff \int_{-1}^1 (ct^4 + bt^3 + (a+c)t^2 + bt + a) dt = 0 \\ &\iff \frac{2}{5}c + \frac{2}{3}(a+c) + 2a = 0 \\ &\iff \frac{8}{3}a + \frac{16}{5}c = 0 \\ &\iff 5a + 2c = 0 \\ &\iff b = b \text{ et } c = -\frac{5}{2}a \\ &\iff \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ -\frac{5}{2}a \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -\frac{5}{2} \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Ainsi, $(\text{Vect } U)^\perp = \text{Vect}(P, Q)$ où $P = 1 - \frac{5}{2}X^2$ et $Q = X$.

PROPOSITION 18:

Soient A et B deux sous-espaces vectoriels d'un espace préhilbertien E . On a

1. A^\perp est un sous-espace vectoriel de E ;

2. $A \cap A^\perp = \{0_E\}$;
3. $A \perp B \iff A \subset B^\perp \iff B \subset A^\perp$;
4. $A \subset (A^\perp)^\perp$.

DÉMONSTRATION: 2. Tout d'abord, $\{0_E\} \subset A \cap A^\perp$; en effet, $0_E \in A$ et $0_E \in A^\perp$ car A et A^\perp sont des sous-espaces vectoriels de E . Réciproquement, soit $\vec{x} \in A \cap A^\perp$. Alors, $\vec{x} \in A$ et $\vec{x} \in A^\perp$, d'où $\vec{x} \perp A$. Ainsi, pour tout vecteur $\vec{y} \in A$, $\vec{x} \perp \vec{y}$. En particulier, on a $\vec{x} \perp \vec{x}$. Ainsi, $\langle \vec{x} | \vec{x} \rangle = 0$ et donc $\vec{x} = 0_E$ par le caractère défini du produit scalaire.

3.

$$\begin{aligned} A \perp B &\iff \forall \vec{x} \in A, \vec{x} \perp B \\ &\iff \forall \vec{x} \in A, \vec{x} \in B^\perp \\ &\iff A \subset B^\perp \end{aligned}$$

De même, par symétrie de la relation \perp ,

$$A \perp B \iff B \perp A \iff B \subset A^\perp.$$

4. On a $A \perp A^\perp$, et d'après 3., $A \subset (A^\perp)^\perp$.

4 BASES ORTHONORMÉES

DÉFINITION 19: 1. Un vecteur \vec{x} est *normé* si $\|\vec{x}\| = 1$.

2. Une famille $(\vec{\varepsilon}_1, \dots, \vec{\varepsilon}_n)$ est *orthonormée* si

$$\forall i \neq j \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad \langle \vec{\varepsilon}_i | \vec{\varepsilon}_j \rangle = \delta_{i,j} = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

REMARQUE:

Soit $\mathcal{C} = (\vec{\varepsilon}_1, \dots, \vec{\varepsilon}_n)$ une base orthonormée d'un espace vectoriel E . Soient $E \ni \vec{x} = x_1 \vec{\varepsilon}_1 + \dots + x_n \vec{\varepsilon}_n$, et $E \ni \vec{y} = y_1 \vec{\varepsilon}_1 + \dots + y_n \vec{\varepsilon}_n$.

1. Pour $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $\langle \vec{x} | \varepsilon_i \rangle = x_i$ par bilinéarité du produit scalaire et car la famille est orthonormée.
2. $\langle \vec{x} | \vec{y} \rangle = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n$ par bilinéarité du produit scalaire et la propriété précédente.
3. $\|\vec{x}\|^2 = x_1^2 + \dots + x_n^2$, avec la propriété précédente et $\vec{x} = \vec{y}$.
4. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$, et soit $A = (a_{i,j})_{i,j \in \llbracket 1, n \rrbracket} = [f]_{\mathcal{C}}$. Alors, $\langle \vec{\varepsilon}_i | f(\vec{\varepsilon}_j) \rangle = a_{i,j}$. En effet, $f(\vec{\varepsilon}_j) = a_{1,j} \vec{\varepsilon}_1 + \dots + a_{n,j} \vec{\varepsilon}_n$. Ainsi,

$$\langle \vec{\varepsilon}_i | f(\vec{\varepsilon}_j) \rangle = \langle \vec{\varepsilon}_i | a_{1,j} \vec{\varepsilon}_1 + \dots + a_{n,j} \vec{\varepsilon}_n \rangle = a_{i,j} \langle \varepsilon_i | \varepsilon_i \rangle = a_{i,j}.$$

5 L'ALGORITHME DE GRAM-SCHMIDT

REMARQUE 20:

\emptyset

EXERCICE 21:

Déterminer une base orthonormée de l'espace euclidien $\mathbb{R}_2[X]$ muni du produit scalaire

$$\langle P | Q \rangle = \int_{-1}^1 P(t) Q(t) dt.$$

On pose la base canonique $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$ et on construit, à l'aide de l'algorithme de GRAM-SCHMIDT, une base orthonormée $\mathcal{C} = (\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3)$.

1. On a $\varepsilon_1 = \frac{1}{\|1\|}$. Or, $\|1\| = \sqrt{\langle 1 | 1 \rangle} = \sqrt{\int_{-1}^1 1 dt} = 2$, donc $\|1\| = \sqrt{2}$. On a donc

$$\varepsilon_1 = 1/\sqrt{2}.$$

2. On pose $\hat{\varepsilon}_2 = X - a\varepsilon_1$.

$$\hat{\varepsilon}_2 \perp \varepsilon_1 \iff \langle X - a\varepsilon_1 \mid \varepsilon_1 \rangle = 0 \iff \langle X \mid \varepsilon_1 \rangle = a \langle \varepsilon_1 \mid \varepsilon_1 \rangle = a.$$

Calculons $a = \langle X \mid \varepsilon_1 \rangle : \langle X \mid \varepsilon_1 \rangle = \int_{-1}^1 \frac{t}{\sqrt{2}} dt = 0$. D'où, $\hat{\varepsilon}_2 = X$. On pose $\varepsilon_2 = X/\|X\|$. Or, $\|X\| = \sqrt{\int_{-1}^1 t^2 dt} = \sqrt{\frac{2}{3}}$. On en déduit que

$$\varepsilon_2 = \sqrt{\frac{3}{2}}X.$$

3. On pose $\hat{\varepsilon}_3 = X^2 - a\varepsilon_1 - b\varepsilon_2$.

$$\hat{\varepsilon}_3 \perp \varepsilon_1 \iff \langle X^2 - a\varepsilon_1 - b\varepsilon_2 \mid \varepsilon_1 \rangle = 0 \iff \langle X^2 \mid \varepsilon_1 \rangle - a = 0 \iff \langle X^2 - a\varepsilon_1 - b\varepsilon_2 \mid \varepsilon_2 \rangle = 0 \iff \langle X^2 \mid \varepsilon_2 \rangle$$

On calcule a et b , et on trouve $\hat{\varepsilon}_3 = X^2 - \frac{1}{3}$. Or, $\|\hat{\varepsilon}_3\| = \sqrt{\int_{-1}^1 (t^2 - \frac{1}{3})^2 dt} = \frac{2\sqrt{3}}{3\sqrt{5}}$.

6 PROJECTION ORTHOGONALE (SUR UN *sev* DE DIMENSION FINIE)

PROPOSITION – DÉFINITION 22:

Soit E un espace préhilbertien⁴, et soit F un sous-espace vectoriel de dimension FINIE n de E . Il existe une unique application linéaire $p \in \mathcal{L}(E)$ telle que

$$\forall \vec{x} \in E, \quad (*) \quad p(\vec{x}) \in F \quad \text{et} \quad (**) \quad \vec{x} - p(\vec{x}) \perp F.$$

On dit que p est la *projection orthogonale*, et $p(\vec{x})$ le *projeté orthogonal* de \vec{x} sur F . Dans une base orthonormée $\mathcal{B} = (\vec{\varepsilon}_1, \dots, \vec{\varepsilon}_n)$, on a

$$\forall \vec{x} \in E, \quad p(\vec{x}) = \langle \vec{x} \mid \vec{\varepsilon}_1 \rangle \vec{\varepsilon}_1 + \dots + \langle \vec{x} \mid \vec{\varepsilon}_n \rangle \vec{\varepsilon}_n = \sum_{i=1}^n \langle \vec{x} \mid \vec{\varepsilon}_i \rangle \vec{\varepsilon}_i.$$

DÉMONSTRATION:

On choisit une base $(\vec{\varepsilon}_1, \dots, \vec{\varepsilon}_n)$ de F . On l'orthonormalise en une base $(\vec{\varepsilon}_1, \dots, \vec{\varepsilon}_n)$. Soit $\vec{x} \in E$. On a

$$(*) \iff \exists (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{R}^n, \quad p(\vec{x}) = \lambda_1 \vec{\varepsilon}_1 + \dots + \lambda_n \vec{\varepsilon}_n$$

et

$$\begin{aligned} (**) &\iff \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad \vec{x} - p(\vec{x}) \perp \vec{\varepsilon}_i \\ &\iff \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad \langle \vec{x} - p(\vec{x}) \mid \vec{\varepsilon}_i \rangle = 0 \\ &\iff \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad \langle \vec{x} - (\lambda_1 \vec{\varepsilon}_1 + \dots + \lambda_n \vec{\varepsilon}_n) \mid \vec{\varepsilon}_i \rangle = 0 \\ &\iff \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad \langle \vec{x} \mid \vec{\varepsilon}_i \rangle - \lambda_i = 0 \end{aligned}$$

Ainsi, on a bien

$$p(\vec{x}) = \sum_{i=1}^n \langle \vec{x} \mid \vec{\varepsilon}_i \rangle \vec{\varepsilon}_i.$$

EXERCICE 23: 1. On pose $E = \mathbb{R}^3$, F le plan d'équation $x + y = 0$, et le produit scalaire $\langle \vec{x} \mid \vec{y} \rangle = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n$. Le sous-espace vectoriel F est de dimension finie, d'où

$$\forall \vec{x} = (x, y, z) \in E, \quad p(\vec{x}) = \langle \vec{x} \mid \vec{\varepsilon}_1 \rangle \vec{\varepsilon}_1 + \langle \vec{x} \mid \vec{\varepsilon}_2 \rangle \vec{\varepsilon}_2$$

où $(\vec{\varepsilon}_1, \vec{\varepsilon}_2)$ est une base orthonormée de F .

4. il peut être de dimension infinie.

$$\begin{aligned}\vec{x} = (x, y, z) \in F &\iff x + y = 0 \\ &\iff z = 0 \text{ et } y = -x \\ &\iff (x, y, z) = (x, -x, z) = \underbrace{x(1, -1, 0)}_{\vec{e}_1} + z \underbrace{(0, 0, 1)}_{\vec{e}_2}\end{aligned}$$

On orthonormalise la base (\vec{e}_1, \vec{e}_2) en $(\bar{\varepsilon}_1, \bar{\varepsilon}_2)$ en posant

$$\bar{\varepsilon}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0) \quad \text{et} \quad \bar{\varepsilon}_2 = (0, 0, 1).$$

Ainsi,

$$\begin{aligned}p(\vec{x}) &= \langle \vec{x} | \bar{\varepsilon}_1 \rangle \bar{\varepsilon}_1 + \langle \vec{x} | \bar{\varepsilon}_2 \rangle \bar{\varepsilon}_2 \\ &= \frac{x-y}{\sqrt{2}} \bar{\varepsilon}_1 + z \bar{\varepsilon}_2.\end{aligned}$$

D'où,

$$[p]_{(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{2}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \vec{i} \\ \vec{j} \\ \vec{k} \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} p(\vec{i}) & p(\vec{j}) & p(\vec{k}) \end{matrix}$$

2. On pose $E = \mathbb{R}[X]$, $F = \mathbb{R}_2[X]$, et le produit scalaire $\langle P | Q \rangle = \int_{-1}^1 P(t) Q(t) dt$. Le *sev* F est de dimension finie, égale à 3. On construit une base $(\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3)$ orthonormée de F en posant

$$\varepsilon_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}, \quad \varepsilon_2 = \sqrt{\frac{3}{2}}X, \quad \text{et} \quad \varepsilon_3 = \frac{3\sqrt{5}}{2\sqrt{2}}\left(X^2 - \frac{1}{3}\right).$$

D'où,

$$p(X^3) = \langle X^3 | \varepsilon_1 \rangle \varepsilon_1 + \langle X^3 | \varepsilon_2 \rangle \varepsilon_2 + \langle X^3 | \varepsilon_3 \rangle \varepsilon_3.$$

D'une part, $\langle X^3 | \varepsilon_1 \rangle = \int_{-1}^1 \frac{t^3}{\sqrt{2}} dx = 0$. De même pour les autres produits scalaires. On en déduit que

$$\frac{3}{5}X.$$

COROLLAIRE 24:

Soit F un sous-espace vectoriel de dimension FINIE d'un espace préhilbertien $(E, \langle \cdot | \cdot \rangle)$.

1. F et son orthogonal sont supplémentaires : $F \oplus F^\perp = E$;
2. Par suite,
 - (a) la projection orthogonale sur F est le projecteur sur F parallèlement à F^\perp ;
 - (b) $F = (F^\perp)^\perp$.

DÉMONSTRATION:

D'après la proposition 18, $F \cap F^\perp = \{0\}$, leur somme est donc directe. Montrons que $F + F^\perp = E$: soit $\vec{x} \in E$, alors $p(\vec{x}) \in F$ et $\vec{x} - p(\vec{x}) \in F^\perp$; en sommant ces deux vecteurs, on a bien $\vec{x} \in F + F^\perp = E$.

THÉORÈME 25 (moindres carrés):

Soit F un sous-espace de dimension FINIE d'un espace préhilbertien E . Soit $\vec{x} \in E$. Le projeté orthogonal $p(\vec{x})$ de \vec{x} sur F est l'unique vecteur tel que

$$\forall \vec{y} \in F, \quad \|\vec{x} - p(\vec{x})\| \leq \|\vec{x} - \vec{y}\|.$$

DÉMONSTRATION:

Soient $\vec{x} \in E$ et $\vec{y} \in F$. On a $\vec{x} - p(\vec{x}) \perp F$ et $p(\vec{x}) - \vec{y} \in F$, d'où $\vec{x} - p(\vec{x}) \perp p(\vec{x}) - \vec{y}$. Ainsi, d'après le théorème de PYTHAGORE,

$$\|\vec{x} - \vec{y}\|^2 = \|\vec{x} + p(\vec{x})\|^2 + \|\vec{y} - p(\vec{x})\|^2.$$

On a donc bien $\|\vec{x} - \vec{y}\| \geq \|\vec{x} - p(\vec{x})\|$. Également,

$$\begin{aligned}\|\vec{x} - \vec{y}\| = \|\vec{x} - p(\vec{x})\| &\iff \|\vec{y} - p(\vec{x})\| = 0 \\ &\iff \vec{y} = p(\vec{x}).\end{aligned}$$

REMARQUE 26: 1. D'après le théorème précédent, la fonction

$$\begin{aligned} F &\longrightarrow \mathbb{R} \\ \vec{y} &\longmapsto \|\vec{x} - \vec{y}\| \end{aligned}$$

admet un minimum en $p(\vec{x})$.

2. Le réel $\|\vec{x} - p(\vec{x})\|$ est la *distance* entre le vecteur \vec{x} et le sev F . On le note $d(\vec{x}, F)$.

3. On a l'inégalité de BESSEL : pour tout vecteur $\vec{x} \in E$, $\|p(\vec{x})\| \leq \|\vec{x}\|$.

EXERCICE 27:

On pose $E = \mathbb{R}_3[X]$ muni du produit scalaire

$$\langle P | Q \rangle = \int_{-1}^1 P(t) Q(t) dt.$$

Puis, on pose $F = \mathbb{R}_2[X]$. Alors,

$$\begin{aligned} f(a, b, c) &= \int_{-1}^1 (t^3 - (at^2 + bt + c))^2 dt \\ &= \langle X^3 - (aX^2 + bX + c) | X^3 - (aX^2 + bX + c) \rangle \\ &= \|X^3 - (aX^2 + bX + c)\|^2. \end{aligned}$$

Or, d'après le théorème des moindres carrés, $f(a, b, c)$ est minimal pour $aX^2 + bX + c = p(X^3)$, où p est la projection de E sur F , et ce minimum est atteint une seule fois :

$$\min_{(a,b,c) \in \mathbb{R}^3} f(a, b, c) = \|X^3 - p(X^3)\|^2.$$

Calculons $p(X^3)$:

- On orthonormalise la base $(1, X, X^2)$ en $\mathcal{B} = (\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3)$ avec l'algorithme de GRAM-SCHMIDT. On a déjà fait ce calcul à l'exercice 21 : $\varepsilon_1 = 1/\sqrt{2}$, $\varepsilon_2 = \sqrt{\frac{3}{2}}X$ et $\frac{3\sqrt{5}}{2\sqrt{2}}(X^2 - \frac{1}{3})$.
- On utilise la formule de la projection orthogonale, qu'on a déjà fait à l'exercice 23 : $p(X^3) = \frac{3}{5}X$.
- On en conclut que $a = 0$, $b = \frac{3}{5}$ et $c = 0$.

Pour calculer la valeur de $f(0, \frac{3}{5}, 0)$, on pourrait calculer l'intégrale (ou de manière équivalente utiliser la norme). Mais, on utilise le théorème de PYTHAGORE :

$$\|X^3 - p(X^3)\|^2 = \|X^3\|^2 - \|p(X^3)\|^2.$$

Et, $\|X^3\|^2 = \int_{-1}^1 t^6 dt = \frac{2}{7}$, et $\|p(X^3)\|^2 = \int_{-1}^1 (-\frac{3}{5}t)^2 dt = \frac{9}{25} \cdot \frac{2}{3}$. Ainsi

$$f\left(0, \frac{3}{5}, 0\right) = \frac{2}{7} - \frac{6}{25}.$$

7 HYPERPLANS

RAPPEL:

Un *hyperplan* H de E est le noyau d'une forme linéaire non nulle :

$$H = \text{Ker } \varphi \quad \text{où} \quad \tilde{0} \neq \varphi : \begin{array}{ccc} E & \xrightarrow{\text{linéaire}} & \mathbb{R} \\ \vec{x} & \longmapsto & \varphi(\vec{x}) \end{array}.$$

Si E est de dimension finie n , alors

$$H \text{ est un hyperplan} \iff \dim F = n - 1.$$

Toute forme linéaire est, ou bien nulle, ou bien surjective. Si deux formes linéaires ont le même noyau, alors elles sont proportionnelles.

PROPOSITION 28:

Soit E un espace préhilbertien.

1. L'orthogonal d'une droite vectorielle D est un hyperplan $H : D^\perp = H$.
2. Si E est de dimension finie, l'orthogonal d'un hyperplan H est une droite vectorielle $D : H^\perp = D$. Autrement dit, toutes les équations d'un hyperplan sont proportionnelles (*i.e.* les mêmes à un facteur près).

DÉMONSTRATION: 1. Il existe un vecteur $\vec{a} \in E \setminus \{\vec{0}\}$ tel que $D = \text{Vect}(\vec{a})$. Soit $\vec{x} \in E$.

$$\begin{aligned} \vec{x} \in D^\perp &\iff \vec{x} \perp D \\ &\iff \forall \vec{y} \in D, \vec{x} \perp \vec{y} \\ &\iff \vec{x} \perp \vec{a} \\ &\iff \langle \vec{x} | \vec{a} \rangle = 0 \end{aligned}$$

Soit $\varphi(\vec{x}) = \langle \vec{x} | \vec{a} \rangle$. L'application φ est une forme linéaire par bilinéarité du produit scalaire. Ainsi, on a bien $\vec{x} \in D^\perp \iff \vec{x} \in \text{Ker } \varphi$. Or, la forme linéaire n'est pas nulle car $\varphi(\vec{a}) \neq 0$, par le caractère défini du produit scalaire.

2. D'après le corolaire 24, comme E est de dimension finie n , $H \oplus H^\perp = E$. Or, $\dim H = n - 1$ et donc $\dim(H^\perp) = n - (n - 1) = 1$. L'espace vectoriel H^\perp est bien une droite vectorielle.

THÉORÈME 29 (représentation de RIESZ):

Soit E un espace EUCLIDIEN. Pour toute forme linéaire $\varphi : E \rightarrow \mathbb{R}$, alors il existe un unique vecteur $\vec{a} \in E$ tel que $\varphi = \langle \vec{a} | \cdot \rangle$, *i.e.*

$$\forall \vec{x} \in E, \quad \varphi(\vec{x}) = \langle \vec{a} | \vec{x} \rangle.$$

DÉMONSTRATION:

Soit $\mathcal{B} = (\vec{\varepsilon}_1, \dots, \vec{\varepsilon}_n)$ une base orthonormée de E (que l'on peut trouver à l'aide de l'algorithme de GRAM-SCHMIDT). Soit $\vec{x} \in E$. On pose $\vec{x} = x_1\vec{\varepsilon}_1 + x_2\vec{\varepsilon}_2 + \dots + x_n\vec{\varepsilon}_n$. L'application φ est linéaire, donc $\varphi(\vec{x}) = x_1\varphi(\vec{\varepsilon}_1) + \dots + x_n\varphi(\vec{\varepsilon}_n)$. On pose, pour $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $a_i = \varphi(\vec{\varepsilon}_i)$. Ainsi,

$$\varphi(\vec{x}) = x_1a_1 + \dots + x_na_n.$$

On pose $\vec{a} = a_1\vec{\varepsilon}_1 + \dots + a_n\vec{\varepsilon}_n$. Ainsi, $\langle \vec{a} | \vec{x} \rangle = \varphi(\vec{x})$. Montrons que ce vecteur \vec{a} est unique. Par l'absurde, on suppose que $\vec{a} \neq \vec{b}$ et $\langle \vec{a} | \vec{x} \rangle = \langle \vec{b} | \vec{x} \rangle$. Alors, $\forall \vec{x} \in E$, $\langle \vec{x} | \vec{a} - \vec{b} \rangle = 0$ par bilinéarité. En particulier, $\vec{a} - \vec{b} \in E$, et donc $\langle \vec{a} - \vec{b} | \vec{a} - \vec{b} \rangle = 0$, ce qui est absurde car $\vec{a} - \vec{b} \neq \vec{0}$.

EXERCICE 30: 1. On sait que $d(\vec{x}, H) = \|\vec{x} - p(\vec{x})\|$ où p est la projection orthogonale sur H , qui existe car H est de dimension finie, car E est euclidien. On veut montrer que

$$d(\vec{x}, H) = \frac{|\langle \vec{x} | \vec{a} \rangle|}{\|\vec{a}\|}$$

où $\vec{a} \neq \vec{0}$ et est orthogonal à H . On sait déjà que $\text{Vect}(\vec{a}) \perp H$, d'où $\text{Vect}(\vec{a}) \subset H^\perp$. Par un argument de dimensions, on a $H^\perp = \text{Vect}(\vec{a})$ car $H \oplus H^\perp = E$. On sait déjà que $\vec{x} - p(\vec{x}) \in H^\perp$, il existe donc $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que $\vec{x} - p(\vec{x}) = \lambda\vec{a}$. D'où,

$$\begin{aligned} \langle \vec{x} - p(\vec{x}) \rangle &= \lambda \langle \vec{a} | \vec{a} \rangle = \lambda \|\vec{a}\|^2 \\ &= \langle \vec{x} | \vec{a} \rangle \end{aligned}$$

car $p(\vec{x}) \perp \vec{a}$. D'où, $\lambda = \langle \vec{x} | \vec{a} \rangle / \|\vec{a}\|^2$. Ainsi,

$$\begin{aligned} \|\vec{x} - p(\vec{x})\|^2 &= \left\| \frac{\langle \vec{x} | \vec{a} \rangle}{\|\vec{a}\|^2} \cdot \vec{a} \right\|^2 \\ &= \frac{\langle \vec{x} | \vec{a} \rangle^2}{\|\vec{a}\|^4} \|\vec{a}\|^2 \\ &= \left(\frac{\langle \vec{x} | \vec{a} \rangle}{\|\vec{a}\|} \right)^2 \end{aligned}$$

D'où

$$d(\vec{x}, H) = \left| \frac{\langle \vec{x} | \vec{a} \rangle}{\|\vec{a}\|} \right| = \frac{|\langle \vec{x} | \vec{a} \rangle|}{\|\vec{a}\|}.$$

2. D'après le théorème de PYTHAGORE,

$$d^2(\vec{x}, D) + d^2(\vec{x}, H) = \|\vec{x}\|^2$$

d'où

$$\begin{aligned} d(\vec{x}, D) &= \sqrt{\|\vec{x}\|^2 - d^2(\vec{x}, H)} \\ &= \sqrt{\|\vec{x}\|^2 - \frac{\langle \vec{x} | \vec{a} \rangle^2}{\|\vec{a}\|^2}} \\ &= \frac{\sqrt{\|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{x}\|^2 - \langle \vec{x} | \vec{a} \rangle^2}}{\|\vec{a}\|} \end{aligned}$$

DEUXIÈME PARTIE

T.D.

EXERCICE 1

1. On se place dans \mathbb{R}^3 muni du produit scalaire $\langle \cdot | \cdot \rangle$ défini comme $\langle (x, y, z) | (a, b, c) \rangle = xa + yb + zc$. On pose le vecteur $\vec{u} = (\sqrt{x}, \sqrt{y}, \sqrt{z})$ et $\vec{v} = \left(\frac{1}{\sqrt{x}}, \frac{1}{\sqrt{y}}, \frac{1}{\sqrt{z}}\right)$. De l'inégalité de CAUCHY-SCHWARZ, on a

$$|\langle \vec{u} | \vec{v} \rangle| \leq \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|.$$

Or, $\langle \vec{u} | \vec{v} \rangle = 3$, $\|\vec{u}\| = \sqrt{x+y+z}$ et $\|\vec{v}\| = \sqrt{\frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1}{z}}$. D'où, comme la fonction $x \mapsto x^2$ est croissante,

$$9 = 3^2 \leq (x+y+z) \left(\frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1}{z}\right).$$

Il n'y a égalité que si u et v sont colinéaires, i.e. $u = \lambda v$:

$$u = \lambda v \iff \begin{cases} \sqrt{x} = \lambda \frac{1}{\sqrt{x}} \\ \sqrt{y} = \lambda \frac{1}{\sqrt{y}} \\ \sqrt{z} = \lambda \frac{1}{\sqrt{z}} \end{cases} \iff \begin{cases} x = \lambda \\ y = \lambda \\ z = \lambda \end{cases} \iff x = y = z.$$

2. On se place dans $\mathcal{C}^0([a, b])$ muni de son produit scalaire canonique. On pose $u : x \mapsto \sqrt{f(x)}$ et $v : x \mapsto \frac{1}{\sqrt{f(x)}}$. D'après l'inégalité de CAUCHY-SCHWARZ,

$$|\langle u | v \rangle| \leq \|u\| \|v\|.$$

Et, $\langle u | v \rangle = \int_a^b dt = b - a$, $\|u\|^2 = \int_a^b f(t) dt$ et $\|v\|^2 = \int_a^b \frac{1}{f(t)} dt$. D'où, par croissance de la fonction $x \mapsto x^2$,

$$(b-a)^2 \leq \left(\int_a^b f(t) dt\right) \times \left(\int_a^b \frac{1}{f(t)} dt\right).$$

Il y a égalité si u et v sont colinéaires, i.e. $u = \lambda v$, i.e. $\forall t \in [a, b]$, $\sqrt{f(t)} = \frac{1}{\sqrt{f(t)}}$, i.e. $f(t) = \lambda$, i.e. f est constante.

EXERCICE 7

D'une part, on a

$$\langle A(X) | X A(X) \rangle = h(X A(X)) = (X A(X))(0) = 0.$$

Et, d'autre part,

$$\langle A(X) | X A(X) \rangle = \int_0^1 t A^2(t) dt.$$

Or, comme la fonction $f : t \mapsto t A^2(t)$ est continue et positive, et que $\int_0^1 f(t) dt = 0$, alors $\forall t \in [0, 1]$, $f(t) = 0$. Le polynôme A a donc une infinité de racines, il s'agit du polynôme nul.

Ceci est un *contre-exemple* au théorème de RIESZ.